

**УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ
АДМИНИСТРАЦИИ БЕЛГОРОДСКОГО РАЙОНА
БЕЛГОРОДСКОЙ ОБЛАСТИ**

ПРИКАЗ

«19» 11 2021 г.

№ 1427

**Об утверждении программы проведения
муниципального этапа всероссийской
олимпиады школьников по информатике
в 2021/2022 учебном году**

В соответствии с приказами Министерства просвещения РФ от 27 ноября 2020 года № 678 «Об утверждении Порядка проведения всероссийской олимпиады школьников», департамента Белгородской области от 24 августа 2021 года № 2298 «О проведении школьного и муниципального этапов всероссийской олимпиады школьников в 2021/2022 учебном году», от 13 октября 2021 года № 2963 «О проведении муниципального этапа всероссийской олимпиады школьников в 2021/2022 учебном году», от 25 октября 2021 года № 1282 «О внесении изменений в график проведения муниципального этапа всероссийской олимпиады школьников», Управления образования администрации Белгородского района от 13 октября 2021 года № 1197 «О подготовке и проведении муниципального этапа всероссийской олимпиады школьников в 2021/2022 учебном году», от 8 октября 2021 года № 1181 «Об утверждении состава жюри, шифровальных комиссий муниципального этапа всероссийской олимпиады школьников в 2021/2022 учебном году», от 25 октября 2021 года № 1282 «Об изменениях в графике проведения муниципального этапа всероссийской олимпиады школьников в 2021/2022 учебном году», с целью обеспечения организованного проведения муниципального этапа всероссийской олимпиады школьников по информатике

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Утвердить программу проведения муниципального этапа всероссийской олимпиады школьников по информатике (Приложение № 1), список организаторов в аудиториях и вне аудиторий в местах проведения всероссийской олимпиады школьников (Приложение № 2).

2. Руководителям общеобразовательных организаций, членам оргкомитета, председателю и членам жюри обеспечить выполнение

программы муниципального этапа всероссийской олимпиады школьников по информатике.

3. Директору МОУ «Разуменская СОШ № 2» Собченко А.С. 2 декабря и 7 декабря 2021 года к 16:00 час.:

3.1. Выделить одну аудиторию для работы жюри, оснащенную видеонаблюдением, компьютером, принтером, сканером;

3.2. Обеспечить явку Валуйко С.М., председателя жюри.

4. Руководителям общеобразовательных организаций:

4.1. Обеспечить явку членов жюри 2 декабря и 7 декабря 2021 года к 16:00 час. в МОУ «Разуменская СОШ № 2» (Приложение № 3);

4.2. Организовать присутствие учителя информатики с 9:00 час. до 10:00 час. во время проведения пробного тура и технического специалиста во время проведения олимпиады;

4.3. Ознакомить с требованиями к проведению муниципального этапа всероссийской олимпиады школьников по информатике участников олимпиады в срок до 23 ноября 2021 года (Приложение № 4) и направить сканированные листы ознакомления по адресу электронной почты auv1305@yandex.ru.

5. Контроль за исполнением настоящего приказа оставляю за собой.

**Начальник Управления образования
администрации Белгородского района**



Н.А. Бозина

Приложение №1

УТВЕРЖДЕНА

приказом Управления образования
администрации Белгородского района
от «19» 11 2021 г. № 1427

**Программа проведения муниципального этапа всероссийской олимпиады
школьников по информатике**

Места проведения: ОГАОУ ОК «Алгоритм Успеха», МОУ «Беловская СОШ», МОУ «Беломестненская СОШ», МОУ «Бессоновская СОШ», МОУ «Ближнеигуменская СОШ», МОУ «Дубовская СОШ с углубленным изучением отдельных предметов», МОУ «Майская гимназия», МОУ «Новосадовская СОШ», МОУ «Пушкарская СОШ», МОУ «Разуменская СОШ №1», МОУ «Разуменская СОШ №3», МОУ «Северная СОШ №1», МОУ «Северная СОШ №2», МОУ «Тавровская СОШ», МОУ «Яснозоренская СОШ»

23 ноября 2021 г. (вторник)		
9:00 -18:00	Получение логинов/паролей участников олимпиады по информатике	Ананьева Ю.В., начальник отдела организационно-методической работы и сопровождения одаренных детей, член Оргкомитета, Руководители общеобразовательных организаций
28 ноября 2021 г. (воскресенье)		
8:20 - 8:40	Регистрация участников олимпиады	Руководители общеобразовательных организаций
8:40 – 9:00	Линейка/инструктаж участников олимпиады	Руководители общеобразовательных организаций
8:45 – 9:00	Инструктаж организаторов в аудиториях	Руководители общеобразовательных организаций
9:00 -10:00	Выдача логинов/паролей участникам олимпиады по информатике. Проведение пробного тура (30 минут) Адрес сайта олимпиады https://olymp.informatics.ru/	Руководители общеобразовательных организаций
10:00 –13:55	Проведение олимпиады для обучающихся: 7-8 кл. - 3 часа 9-11 кл. - 3 часа 55 мин. Условия заданий не распечатываются заранее и доступны участнику в момент начала тура в тестирующей системе	Руководители общеобразовательных организаций
29 ноября 2021 г. (понедельник)		
09:00 – 17:00	Доставка комплекта документов по проведению олимпиады в Управление образования	Руководители общеобразовательных организаций Ананьева Ю.В., начальник отдела организационно-методической работы и сопровождения одаренных детей, член Оргкомитета
1 декабря 2021 г. (среда)		
16:00 – 17:00	Разбор олимпиадных заданий на сайте https://olymp.informatics.ru/	Руководители общеобразовательных организаций
2 декабря 2021 г. (четверг)		
09:00 – 17:00	Получение предварительных	Валуйко С.М., председатель жюри,

	результатов	Ананьева Ю.В., начальник отдела организационно-методической работы и сопровождения одаренных детей, член Оргкомитета
17:00 – 18:00	Размещение предварительного протокола на сайте Управления образования	Ананьева Ю.В., начальник отдела организационно-методической работы и сопровождения одаренных детей, член Оргкомитета Шоренков А.И., главный специалист отдела оценки качества образования МКУ «Ресурсный центр Управления образования администрации Белгородского района»
3 декабря 2021 г. (пятница)		
9:00 – 12:00	Информирование участников о предварительных результатах муниципального этапа всероссийской олимпиады школьников по информатике	Руководители общеобразовательных организаций
3-5 декабря 2021 года (пятница-воскресенье)		
с 9:00	Подача заявлений на апелляцию Апелляции на результаты олимпиады принимаются в течение трех дней по электронной почте olymp2021@informatics.ru после публикации результатов проверки работы в тестирующей системе	Руководители общеобразовательных организаций
с 9:00	Рассмотрение апелляций в тестирующей системе	Валуйко С.М., председатель жюри, Ананьева Ю.В., начальник отдела организационно-методической работы и сопровождения одаренных детей, член Оргкомитета Руководители общеобразовательных организаций
7 декабря 2021 г. (вторник)		
с 9:00	Получение итогового протокола результатов олимпиады по информатике	Валуйко С.М., председатель жюри, Ананьева Ю.В., начальник отдела организационно-методической работы и сопровождения одаренных детей, член Оргкомитета;
16:00 – 17:00	Определение победителей и призеров	Валуйко С.М., председатель жюри, Ананьева Ю.В., начальник отдела организационно-методической работы и сопровождения одаренных детей, член Оргкомитета; Члены жюри
17:00 – 18:00	Размещение итогового протокола на сайте Управления образования	Ананьева Ю.В., начальник отдела организационно-методической работы и сопровождения одаренных детей, член Оргкомитета; Шоренков А.И., главный специалист отдела оценки качества образования МКУ «Ресурсный центр Управления образования администрации Белгородского района»

Начальник отдела организационно-методической работы и сопровождения одаренных детей



Ю.В. Ананьева

Приложение №2

УТВЕРЖДЕН
приказом Управления образования
администрации Белгородского района
от «__» _____ 2021 г. № _____

**Список организаторов в аудиториях и вне аудиторий в местах проведения
 всероссийской олимпиады школьников**

№пп	Общеобразовательная организация	ФИО	Должность
1.	ОГАОУ ОК «Алгоритм Успеха»	Организаторы в аудитории	
		Асеева Дарья Сергеевна	педагог-организатор
		Болховитина Надежда Юрьевна	методист
		Вагурин Иван Юрьевич	методист
		Шляхова Анастасия Анатольевна	методист
		Дзерович Михаил Михайлович	методист
		Черняева Юлия Александровна	педагог-организатор
		Организаторы вне аудитории	
		Кисиленко Дмитрий Григорьевич	методист
		Родина Оксана Геннадьевна	методист
2.	МОУ «Беловская СОШ»	Организаторы в аудитории	
		Жилина Наталья Вячеславовна	педагог дополнительного образования
		Зверева Елена Михайловна	учитель истории и обществознания
		Организаторы вне аудитории	
		Мешкова Ангелина Сергеевна	учитель-логопед
3.	МОУ «Беломестненская СОШ»	Организаторы в аудитории	
		Заболотская Маргарита Юрьевна	старший вожатый
		Чеснокова Юлия Игоревна	учитель начальных классов
		Организаторы вне аудитории	
		Белоусова Александра Фёдоровна	учитель биологии
4.	МОУ «Бессоновская СОШ»	Организаторы в аудитории	
		Самарцева Маргарита Сергеевна	педагог-организатор
		Гречаник Элеонора Александровна	педагог-психолог
		Организаторы вне аудитории	
		Плечикова Наталья Ивановна	учитель-логопед
5.	МОУ «Ближнеигуменская СОШ»	Организаторы в аудитории	
		Гакова Светлана Александровна	социальный педагог

		Ершова Наталья Александровна	старший вожатый
		Организаторы вне аудитории	
		Пашенко Руслан Александрович	учитель истории
6.	МОУ «Дубовская СОШ с углублённым изучением отдельных предметов»	Организаторы в аудитории	
		Малыгина Алина Сергеевна	учитель начальных классов
		Пономаренко Елена Николаевна	учитель начальных классов
		Организаторы вне аудитории	
		Хаванова Юлия Николаевна	учитель начальных классов
7.	МОУ «Майская гимназия»	Организаторы в аудитории	
		Щур Инна Александровна	учитель русского языка и литературы
		Иванчихина Валентина Викторовна	старшая вожатая
		Организаторы вне аудитории	
		Харченко Людмила Ивановна	учитель технологии
8.	МОУ «Новосадовская СОШ»	Организаторы в аудитории	
		Захарчук Наталья Ивановна	учитель русского языка и литературы
		Логвинов Алексей Михайлович	учитель физики
		Организаторы вне аудитории	
9.	МОУ «Пушкарская СОШ»	Организаторы в аудитории	
		Авершина Наталья Анатольевна	педагог-психолог
		Беляева Елена Валентиновна	учитель русского языка и литературы
		Организаторы вне аудитории	
		Осадчева Карина Петровна	учитель - логопед
10.	МОУ «Разуменская СОШ №1»	Организаторы в аудитории	
		Моисеенко Владимир Юрьевич	учитель химии
		Алейник Александр Николаевич	учитель русского языка и литературы
		Организаторы вне аудитории	
11.	МОУ «Разуменская СОШ №3»	Кузубова Елена Ивановна	заместитель директора
		Организаторы в аудитории	
		Вишнякова Елена Михайловна	учитель музыки
		Владимирова Жанна Васильевна	учитель химии
		Организаторы вне аудитории	
12.	МОУ «Северная СОШ №1»	Панаётова Дарья Александровна	учитель начальных классов
		Организаторы в аудитории	
		Борисенко Анастасия Александровна	учитель начальных классов
		Борисова Милана Витальевна	учитель истории и обществознания
		Организаторы вне аудитории	
		Титов Александр	учитель изобразительного

		Васильевич	искусства
13.	МОУ «Северная СОШ №2»	Организаторы в аудитории	
		Чумакова Антонина Федотовна	учитель православной культуры
		Чегодаева Ирина Владимировна	учитель начальных классов
		Организаторы вне аудитории	
		Лактионова Лариса Николаевна	заместитель директора, учитель русского языка
14.	МОУ «Тавровская СОШ»	Организаторы в аудитории	
		Стасенко Валерия Дмитриевна	учитель русского языка
		Зелинский Денис Викторович	учитель физической культуры
		Организаторы вне аудитории	
		Бузанаков Юрий Владимирович	учитель истории
15.	МОУ «Яснозоренская СОШ»	Организаторы в аудитории	
		Кисюк Ольга Николаевна	учитель русского языка и литературы
		Шимкина Татьяна Николаевна	учитель изобразительного искусства
		Организаторы вне аудитории	
		Гущеварова Оксана Сергеевна	учитель иностранного языка

Приложение №3

к приказу Управления образования
администрации Белгородского района
от «19» 11 2021 г. № 1427

Список членов жюри
муниципального этапа всероссийской олимпиады школьников по информатике

Председатель жюри: Валуйко Светлана Михайловна, учитель МОУ «Разуменская СОШ №2»;

Заместитель председателя жюри: Ананьева Юлия Валерьевна, начальник отдела организационно-методической работы и сопровождения одаренных детей Управления образования администрации Белгородского района;

Секретарь жюри: Шатило Дмитрий Александрович, учитель МОУ «Веселолопанская СОШ»;

Члены жюри:

Гокова Наталья Олеговна, учитель МОУ «Новосадовская СОШ»;

Кононенко Марина Анатольевна, учитель МОУ «Беловская СОШ»;

Лавриненко Максим Владимирович, учитель МОУ «Разуменская СОШ №3»;

Новоселов Николай Петрович, учитель МОУ «Пушкарская СОШ»;

Остриков Иван Макарович, учитель МОУ «Тавровская СОШ»;

Павлюченко Елена Николаевна, учитель МОУ «Северная СОШ №2»;

Ракитин Роман Евгеньевич, учитель ОГАОУ ОК «Алгоритм Успеха» (по согласованию);

Сулла Руслан Викторович, учитель ОГАОУ ОК «Алгоритм Успеха» (по согласованию);

Шатило Роман Александрович, учитель МОУ «Майская гимназия».

Приложение №4

к приказу Управления образования
администрации Белгородского района
от «19» 11 2021 г. № 1427

ТРЕБОВАНИЯ

к организации и проведению муниципального этапа
всероссийской олимпиады школьников по информатике в 2021/2022 учебном году

Требования к организации рабочего места участника

Рабочее место участников олимпиады классов должно быть оснащено персональным компьютером с процессором с тактовой частотой не менее 1.5 ГГц, объемом оперативной памяти не менее 2 Гбайт и объемом жесткого/твердотельного диска не менее 40 ГБ. На компьютере **обязательно** должно быть установлено программное обеспечение из списка ниже:

1. web-браузер (любой из перечисленных);
 - Google Chrome (желательно)
<https://www.google.com/intl/ru/chrome/browser/>
 - Mozilla Firefox
<https://download.mozilla.org/ru/firefox/new/>
2. программа просмотра PDF-файлов;
 - Adobe Reader
<http://get.adobe.com/ru/reader/otherversions/>
3. двухпанельный файловый менеджер;
 - FAR Manager
<https://www.farmanager.com/>
4. языки программирования и средства разработки.

Состав языков и сред программирования, допустимый к использованию на олимпиаде, состоит из трех групп: **базовый, основная и дополнительная.**

Базовый язык – язык, на котором разработаны материалы РПМК. РПМК гарантирует, что любую задачу можно решить на базовом языке на полный балл.

Компиляторы и среды разработки для базового языка должны быть установлены на всех компьютерах. Базовым языком является: C++

Основные языки – языки, компиляторы и среды для которых должны быть установлены на всех компьютерах. В качестве основных языков выбраны языки, используемые для преподавания информатики в значительном числе школ. При этом РПМК гарантирует возможности решения всех задач на полный балл на всех основных языках. Основными языками является: Pascal и Python.

Дополнительная группа языков и сред программирования не гарантирует возможность полного решения всех задач, тем не менее, предметно-методическая комиссия рекомендует предоставить возможность участникам олимпиады использовать данные языки на олимпиаде и установить данные среды разработки на компьютеры всех участников.

Базовый язык и среды программирования:

1. C++

1.1. 3.1. Среда разработки Code::Blocks 17.12 с компилятором GNU C++ 5.1

Установка на компьютеры участников:	Обязательна
Поддержка в тестирующей системе:	полностью поддерживается
Сайт:	http://www.codeblocks.org/
Ссылка на скачивание:	http://www.codeblocks.org/downloads/26

1.2. Microsoft Visual C++, Express Edition, 2015

Установка на компьютеры участников:	необязательна
Поддержка в тестирующей системе:	не поддерживается
Сайт:	http://www.microsoft.com/express

Ссылка на скачивание:	https://visualstudio.microsoft.com/ru/thank-you-downloading-visual-studio/?sku=Community&rel=17
-----------------------	---

Основные языки и среды программирования:

2. Pascal

2.1. Компилятор Free Pascal 3.0

Установка на компьютеры участников:	Обязательна
Поддержка в тестирующей системе:	полностью поддерживается
Сайт:	http://freepascal.org/
Ссылка на скачивание:	https://freepascal.org/download.html

2.2. Pascal ABC.Net 3.7

Установка на компьютеры участников:	Обязательна
Поддержка в тестирующей системе:	полностью поддерживается
Сайт:	http://pascalabc.net/
Ссылка на скачивание:	http://pascalabc.net/ssyilki-dlya-skachivaniya

2.3. Среда разработки Lazarus 1.0 с компилятором Free Pascal

Установка на компьютеры участников:	необязательна
Сайт:	http://lazarus.freepascal.org/
Ссылка на скачивание:	https://sourceforge.net/projects/lazarus/files/Lazarus%20Windows%2064%20bits/Lazarus%202.0.10/lazarus-2.0.10-fpc-3.2.0-win64.exe/download

3. Python 3

3.1. Среда разработки Wing IDE 101 6.1

Установка на компьютеры участников:	обязательна
Сайт:	http://wingware.com/
Ссылка на скачивание:	https://wingware.com/downloads/wing-101/7.2/binaries

3.2. Интерпретатор Python 3.6

Установка на компьютеры участников:	Обязательна
Поддержка в тестирующей системе:	полностью поддерживается
Сайт:	http://python.org/
Ссылка на скачивание:	https://www.python.org/downloads/

3.3. Среда разработки PyCharm 3.0 Community Edition

Установка на компьютеры участников:	необязательна
Сайт:	http://www.jetbrains.com/pycharm
Ссылка на скачивание:	https://www.jetbrains.com/pycharm/download/

Дополнительные языки и среды программирования:

4. C

4.1. Среда разработки Code::Blocks 17.12 с компилятором GNU C 5.1

Установка на компьютеры участников:	Обязательна
Поддержка в тестирующей системе:	полностью поддерживается
Сайт:	http://www.codeblocks.org/
Ссылка на скачивание:	http://www.codeblocks.org/downloads/26

5. Java

5.1. Java Development Kit 13

Установка на компьютеры участников:	необязательна
Поддержка в тестирующей системе:	полностью поддерживается

Сайт:	http://www.oracle.com/java
Ссылка на скачивание:	https://www.oracle.com/java/technologies/javase-jdk15-downloads.html

5.2. Среда разработки Eclipse

Установка на компьютеры участников:	<i>необязательна</i>
Сайт:	http://www.eclipse.org/
Ссылка на скачивание:	http://www.eclipse.org/downloads/

5.3. Среда разработки IntelliJ IDEA

Установка на компьютеры участников:	<i>необязательна</i>
Сайт:	http://www.jetbrains.com/idea/
Ссылка на скачивание:	http://www.jetbrains.com/idea/download/index.html

6. C#

6.1. MonoDevelop с компилятором Mono 2.0

Установка на компьютеры участников:	<i>необязательна</i>
Поддержка в тестирующей системе:	<i>полностью поддерживается</i>
Сайт:	https://www.monodevelop.com/
Ссылка на скачивание:	https://www.monodevelop.com/download/

Допускается использование более поздних версий программного обеспечения по сравнению с приведенными в списке.

Требования к подключению к сети Интернет

Компьютер участника олимпиады должен быть подключен к сети Интернет для доступа к автоматической тестирующей системе. При этом необходимо использовать систему фильтрации, ограничивающую доступ к сети интернет только сайтом олимпиады и сайтом, через который будет осуществляться доступ к тестирующей системе.

Рекомендуется использовать фильтрацию на уровне сервера, ограничивающую доступ к интернету только сайтами, используемыми на олимпиаде. Кроме того, возможна локальная фильтрация на компьютерах участников посредством специального программного обеспечения (создание «белого списка» в программах локальной фильтрации трафика).

В «белом списке» должен быть предусмотрен беспрепятственный доступ к сайтам доменов informatics.ru, codeforces.com, plpstatic.ru и gstatic.com и любых их поддоменов.

При невозможности соблюдения данного требования в аудитории должно быть обеспечено постоянное визуальное наблюдение организаторами в аудиториях за работой учащихся с целью недопущения использования интернет-ресурсов участниками олимпиады. Также должна быть исключена возможность использования средств локальной сети (сетевые сообщения, сетевые диски) для обмена информацией между участниками олимпиады.

Адрес сайта олимпиады - <https://olymp.informatics.ru/>

Порядок проведения муниципального этапа

Логины участников и жюри

Организаторы муниципального этапа олимпиады должны не позднее 23 ноября получить от региональной предметно-методической комиссии пароли для участников олимпиады и для жюри.

Олимпиада содержит 2 варианта олимпиадных заданий: для 7 – 8 и 9 – 11 классов.

На следующий этап олимпиады проходят только участники, которые писали вариант для 9 – 11 классы.

Учащимся 7 – 8 классов разрешается выбирать набор задач 9 – 11 класса, чтобы получить возможность попасть на региональный этап олимпиады, только в случае если данные учащиеся проходили школьный этап за 9-11 класс.

Будет предоставлено два типа логинов для участников.

Логины для участников 7 – 8 класса имеют вид:

s78-xx-ууу,

где xx – номер муниципального образования, ууу – номер участника (будут предоставлены пароли согласно списку участников муниципального этапа, в случае необходимости дополнительного количества свяжитесь с предметно-методической комиссией).

Логин для участников 9 – 11, а также для участников 7 – 8 класса, которые выбрали набор задач 9 – 11 класса имеют вид:

s911-xx-ууу,

где xx – номер муниципального образования, ууу – номер участника (будут предоставлены пароли согласно списку участников муниципального этапа, в случае необходимости дополнительного количества свяжитесь с предметно-методической комиссией).

Перед началом олимпиады все участники должны получить от организаторов индивидуальный логин и пароль для доступа в тестирующую систему. Индивидуальный логин и пароль запрещено сообщать другим участникам олимпиады.

Индивидуальный логин и пароль служит для пробного тура, основного тура, а также для просмотра результатов тестирования после тура.

Жюри необходимо строго фиксировать соответствие участников и выданных логинов посредством мониторинга участников в каждой из школ проведения. Кроме того, жюри необходимо иметь копии всех логинов и паролей для случая непредвиденных ситуаций.

Пробный тур

До начала тура участникам предоставляется возможность проверить рабочее место, а именно:

1. Проверить работоспособность компьютера и необходимых устройств (клавиатура, мышь).
2. Проверить наличие и работоспособность необходимого программного обеспечения, языков программирования и сред разработки.
3. Проверить возможность доступа к автоматической тестирующей системе.

Для проверки рабочего места и получения навыков работы с тестирующей системой предусмотрен пробный тур. Пробный тур требуется начать в период с 9:00 до 10:00. Продолжительность тура устанавливается жюри муниципального этапа олимпиады, но не может составлять более 30 минут.

На пробный тур допускается наставник участника олимпиады. Во время пробного тура члены жюри олимпиады обеспечивают консультации участников по всем возникающим у них вопросам. По итогам пробного тура оргкомитет и жюри должны устранить все выявленные технические проблемы в программном и техническом обеспечении.

Основной тур

Основной тур олимпиады начинается после проверки отсутствия технических проблем. Каждый участник стартует индивидуально. Основной тур олимпиады требуется начать с 10:00 до 11:00. Для того чтобы начать тур, участник в тестирующей системе должен нажать ссылку «начать виртуальный турнир». В этот момент тестирующая система запускает таймер времени индивидуально для данного участника. Условия заданий доступны участнику в тестирующей системе в момент начала тура. Организаторы обязаны проследить за тем, что участник начал основной тур и занести время его начала в протокол.

До начала тура учащиеся не могут знакомиться с содержанием олимпиадных заданий. Если для отдельных участников начало тура задерживается по причине технических проблем, они не могут знакомиться с заданиями до устранения технических проблем и до индивидуального начала тура.

Во время тура участники олимпиады имеют право общаться только с представителями жюри и оргкомитета муниципального этапа олимпиады.

Оргкомитет муниципального этапа обеспечивает условия для недопущения списывания (дежурство в аудиториях членов жюри, оргкомитета, видеонаблюдение, дежурство волонтеров в коридорах) на весь период проведения муниципального этапа олимпиады.

Участникам олимпиады запрещается совершать любые действия, направленные на нарушение работы компьютера и тестирующей системы, использовать сетевые средства для общения с лицами, не перечисленными в предыдущем абзаце, использовать сеть Интернет, за исключением сайта олимпиады и сайта, используемого для доступа к автоматической тестирующей системе.

Запрещается во время тура пользоваться личными компьютерами, калькуляторами, электронными записными книжками, устройствами для чтения электронных книг, средствами

связи (пейджерами, мобильными телефонами и т. п.), принесенными электронными носителями информации (дискетами, CD и DVD, модулями флэш-памяти и т. п.). Во время тура также не разрешается использовать принесенную с собой литературу на бумажном носителе, заранее заготовленную распечатанную документацию и личные записи.

Учащиеся могут иметь с собой питьевую воду, соки, легкие закуски (шоколад, орехи, сухофрукты). Правила употребления еды и напитков определяется пунктом проведения олимпиады.

Вопросы по условиям задач участники олимпиады задают через автоматическую тестирующую систему. Вопросы должны быть сформулированы таким образом, чтобы на них можно было ответить «да» или «нет».

Допускается досрочная сдача работы и прекращение участия в олимпиаде. В таком случае необходимо нажать на кнопку «закончить виртуальный турнир».

Организаторы олимпиады должны фиксировать время досрочного окончания тура для таких участников.

Обратите внимание, участник не должен покидать пункт проведения олимпиады, не закончив виртуальный турнир в тестирующей системе. Региональная предметно-методическая комиссия отслеживает IP-адреса, с которых производятся отправки задач.

Нештатные ситуации

В случае возникновения технических проблем (например, сбоев в работе компьютера) участнику олимпиады по решению организаторов олимпиады может быть продлен тур на время, необходимое для устранения данных проблем. Между тем участники олимпиады самостоятельно отвечают за сохранность своих файлов и обязаны регулярно сохранять исходные коды программ. В случае продления тура организаторы олимпиады организывают сбор решений учащихся после окончания тура на носители информации.

При возникновении проблем с подключением к сети Интернет организаторы олимпиады предпринимают меры для их устранения. Если проблемы с подключением к сети интернет не удастся устранить в разумные сроки, организаторы олимпиады организуют сбор решений учащихся после окончания тура на носители информации.

При наличии сбоев в работе тестирующей системы тур не продлевается, если сбои были устранены до окончания тура. Если сбои не устранены до окончания тура, организаторы олимпиады организуют сбор решений учащихся после окончания тура на носители информации.

Отправка решений после окончания тура региональной предметно-методической комиссии в случае нештатных ситуаций

После того, как участник закончил работу, жюри имеет право по просьбе участника переслать региональной предметно-методической комиссии его решения на электронный адрес olymp2021@informatics.ru, возможно, предварительно внося правки.

При этом разрешается исправлять только формат ввода/вывода и убирать ненужные поясняющие сообщения и операторы. Кроме того, жюри имеет право устранять проблемы совместимости языков программирования с тестирующей системой, указанные в специализированной памятке (называть библиотеки правильными именами, убирать подключаемые модули, приводящие к ошибкам в работе при тестировании в системе и т.д.).

Это может быть необходимо только в следующих случаях:

- участник не смог подключиться к сети Интернет или тестирующей системе;
- в процессе тура возникли сбои в работе системы Интернет или тестирующей системы (см. предыдущий пункт);
- участник не смог добиться принятия на проверку решения в тестирующей системе, при этом на его компьютере все тесты проходят корректно.

Участники, программы которых были отправлены на тестирование таким образом, должны быть отмечены в протоколе олимпиады. В соответствующей графе должны быть указаны номера задач, которые были отправлены членами жюри региональной предметно-методической комиссии.

В случае если жюри не удастся адаптировать программу для работы в тестирующей системе и при этом жюри уверено в ее работоспособности, оно может обратиться за помощью в региональную предметно-методическую комиссию по электронной почте olymp2021@informatics.ru. Предметно-методическая комиссия после изучения данного вопроса сообщит результат в течение трех дней.

В случае описанных выше нештатных ситуаций жюри олимпиады должно составить архив с решениями участников, которые не удалось протестировать в тестирующей системе, либо при тестировании которых возникли проблемы. Архив должен содержать папки, названные логинами участников. В каждой такой папке должны содержаться решения задач в формате либо исходного кода в случае задач, где нужно написать программу, либо ответов к тестам в случае задач с открытым входом (подробнее с видами предоставляемых задач можно ознакомиться в пункте «Характеристика заданий»). Файлы должны быть названы именами, соответствующими номерам решенных задач.

Пример архива:

- s78-12-007
 - 1.cpp
 - 2_01.txt (ответ на тест 1 к задаче 2)
 - 2_03.txt (ответ на тест 3 к задаче 2)
 - 4.pas
- s911-12-011
 - 3.pas

Окончание тура

Тур для каждого участника заканчивается независимо по истечению отведенного для его возрастной группы времени с момента начала виртуального турнира. Никаких специальных действий в тестирующей системе предпринимать не требуется. В случае если участник желает завершить тур раньше, он обязан нажать на кнопку «закончить виртуальный турнир». Наблюдатели в аудитории должны проконтролировать это действие.

В каждой аудитории находится протокол, в который заносится следующая информация:

- Логин участника в тестирующую систему.
- Фамилия, имя, отчество учащегося
- Школа
- Класс учащегося
- Время начала тура для данного участника
- Время окончания тура для данного участника
- Подпись участника олимпиады
- Номера задач, которые были отправлены жюри вручную после окончания тура

Протокол желательно подготовить заранее для каждой аудитории. Поле «Время начала тура» заполняется в начале тура, после «Время окончания тура» заполняется после окончания работы участника олимпиады. Участник олимпиады заверяет данные в протоколе своей подписью.

После окончания тура организатор олимпиады собирает протоколы со всех школ и аудиторий. Бланки протоколов хранятся у организатора олимпиады не менее месяца.

Результаты проверки решений участников будут доступны в тестирующей системе не позднее трех дней с момента окончания олимпиады. Для доступа к результатам необходимо использовать свой логин и пароль.

Информация о порядке подачи апелляций, иная информация, оперативные объявления для организаторов олимпиады публикуются на сайте <https://olymp.informatics.ru/>.

Характеристика заданий

Задачи, предложенные участникам олимпиады, могут быть двух типов. К задачам первого типа относятся стандартные задачи, решением которых является программа, формирующая по заданному входному файлу выходной файл. В задачах второго типа, которые называются задачами с кратким ответом, решением является не программа, как в задачах первого типа, а одно или несколько чисел, записанных в одной или нескольких строках, одна или несколько строк текста. Ответ вводится участником непосредственно в тестирующую систему в поле ввода ответа. В условии задачи олимпиады присутствуют следующие компоненты:

- Формулировка задачи, которую необходимо решить;
- Описание форматов входных и выходных данных;
- Ограничения на диапазоны изменения входных данных;
- Один или несколько примеров входных данных и возможных правильных вариантов выходных данных для этого примера.

В задачах первого типа программа должна читать данные со стандартного ввода (клавиатуры) и выводить результат на стандартный вывод (экран). Также возможно чтение данных из файла `input.txt`, находящегося в том же каталоге, что и решение задачи, и вывод результата в файл с именем `output.txt`. В условии каждой задачи указано, сколько программа может использовать процессорного времени и памяти. Временем работы программы считается суммарное время работы процесса на всех ядрах процессора.

Память, используемая приложением, включает всю память, которая выделена процессу операционной системой, включая сегмент кода, сегмент данных, стек и динамически распределяемую память. Размер файла с исходным текстом программы не должен превышать 64 Кбайт, а время компиляции программы должно быть не больше одной минуты.

В задачах второго типа все тесты открыты, и ответ на каждый тест вводится в тестирующую систему.

Участникам олимпиады разрешается использование в решениях задач любых внешних модулей и заголовочных файлов, входящих в стандартную установку соответствующего компилятора или среды программирования. В решениях задач первого типа участникам запрещается создавать каталоги и временные файлы при работе программы, использовать любые сетевые средства, совершать любые другие действия, нарушающие работу тестирующей системы, использовать функций API операционной системы, за исключением функций распределения памяти. В решениях задач второго типа ограничений на использование компьютера нет.

Сдаваемая на проверку программа должна быть консольным приложением, не использующим какие-либо графические возможности операционной системы (диалоговые окна, формы ввода, средства рисования и т. д.). Программы, являющиеся решениями задач первого типа на языке Паскаль, не должны использовать модули `crt` и `graph`, программы на языке Delphi не должны использовать модуль `Windows`. Программы на C++ не должны подключать библиотеку `windows.h`.

Программы, сдаваемые в тестирующую систему, не должны содержать лишнего вывода сообщений, типа «Введите число» или «Ответ».

Программы не должны содержать задержку после окончания работы (например, в виде ожидания ввода с клавиатуры).

Проверка и оценивание заданий

Задания оцениваются автоматической тестирующей системой. За функционирование автоматической тестирующей системы отвечает региональная предметно-методическая комиссия. В автоматической тестирующей системе поддерживаются следующие языки программирования и компиляторы:

1. Pascal: компиляторы Free Pascal 3.0.4 и PascalABC.NET
2. C: компилятор GNU C 7.5.0;
3. C++: компилятор GNU C++ 7.5.0;
4. Python: интерпретаторы Python 3.6;
5. Java: компилятор OpenJDK 8;
6. C#: компилятор MonoC# 4.6.

Данный список может быть изменен при отсутствии технической возможности поддерживать данный язык программирования.

Проверка решений задач первого типа каждого участника осуществляется в следующей последовательности:

1. компиляция исходного текста программы;
2. последовательное исполнение программы с входными данными, соответствующими тестам из набора тестов для данной задачи, подготовленного региональной предметно-методической комиссией по информатике;
3. сравнение результатов исполнения программы на каждом тесте с правильным ответом.

Если программа не может быть скомпилирована в автоматической тестирующей системе, то решение получает результат «Ошибка компиляции», на этом процесс тестирования заканчивается и решение оценивается в 0 баллов.

При исполнении программы на каждом тесте, в первую очередь, жюри определяет, успешно ли программа была исполнена, и не нарушаются ли ограничения на время работы программы на отдельном тесте и размер доступной программе памяти в процессе ее исполнения. В

случае нарушения имеющих место ограничений баллы за этот тест участнику не начисляются. Возможные результаты тестирования в этом случае на каждом тесте могут быть следующими:

Ошибка выполнения	Программа совершила некорректную операцию во время работы (выход за границы массива, деление на ноль, неверное указание имени файла, ошибки при работе с памятью и т.д.)
Превышено максимальное время работы	Программа использовала более 1 секунды процессорного времени. В этом случае тестирование прекращается до завершения работы программы.
Превышено реальное время работы	Программа не завершила работу в течение 5 секунд после запуска. Как правило, это связано с неправильным считыванием данных или задержкой после выдачи результата работы программы.
Превышен лимит по памяти	Использовано больше 64 Мбайт оперативной памяти
Нарушение правил безопасности	Программа пытается выполнить запрещенную операцию

Если приведенные в условии задачи ограничения не нарушаются в процессе исполнения программы с входными данными, соответствующими конкретному тесту, то после завершения исполнения программы осуществляется проверка правильности полученного ответа.

Возможные результаты тестирования в этом случае могут быть такими:

ОК	Программа выдала правильный ответ
Неправильный ответ	Программа выдала неправильный ответ
Неправильный формат вывода	Выведенный программой результат не соответствует описанию формата выходных данных, указанных в условии, поэтому тестирующая система не смогла установить его правильность, в том числе и в случаях, когда программа ничего не вывела

Тест считается успешно пройденным только в случае получения результата ОК на данном тесте.

Во время тура автоматическая тестирующая система работает в режиме предварительной проверки решений участников. В этом режиме проверка решений осуществляется только на тестах из условий заданий. Если решение участника проходит все тесты из условий задачи, то результатом тестирования является «Принято на проверку» и решение допускается до окончательного тестирования. Если решение не удалось скомпилировать в тестирующей системе или оно не прошло хотя бы один тест из условия задачи, то решение не допускается до окончательного тестирования. В этом случае в тестирующей системе доступен полный протокол тестирования на тестах из условия задачи с указанием содержания тестов, правильных ответов и результата работы программы.

Окончательное тестирование проводится после того, как тур будет окончен во всех пунктах проведения муниципального этапа олимпиады. На окончательном тестировании проверяются только те решения, которые были приняты на проверку в ходе предварительного тестирования во время тура. Если участник сдал несколько решений, принятых на проверку, то на окончательном тестировании будет проверено последнее принятое на проверку решение по каждой задаче.

В случае задач с открытым входом, введенный тест проходит проверку только на корректность введенных данных и может получить только 2 вердикта:

Принято на проверку	Введенный ответ соответствует описанию формата выходных данных, указанных в условии
Неправильный формат вывода	Выведенный ответ не соответствует описанию формата выходных данных, указанных в условии, поэтому тестирующая система не смогла установить его правильность

В ходе основного тестирования решение запускается на всех тестах. Каждый тест оценивается определенным количеством баллов, при этом тесты из условия оцениваются в 0 баллов. Баллы за каждую задачу определяются суммой баллов за те тесты, которые были успешно пройдены (решение получило вердикт ОК).

Итоговая оценка участника формируется по результатам оценивания его решений всех задач олимпиады и определяется как сумма баллов, полученных участником за решение каждой задачи.

Решение должно выдавать одинаковые ответы на одинаковые тесты, вне зависимости от времени запуска и программного окружения. Региональная предметно-методическая комиссия вправе произвести неограниченное количество запусков программы участника и выбрать наихудший результат по каждому из тестов.

Порядок подведения итогов олимпиады

Региональная предметно-методическая комиссия передает результаты проверки работ участников олимпиады жюри муниципального этапа олимпиады не позднее 3 декабря.

Результаты олимпиады подводятся отдельно в каждой параллели. Жюри муниципального этапа олимпиады составляет отдельные итоговые таблицы по каждой параллели (7, 8, 9, 10, 11). В таблице участники олимпиады упорядочиваются по убыванию набранных баллов, а при равных баллах — в алфавитном порядке.

Участники 7 – 8 классов, выступающие на муниципальном этапе в возрастной группе 9 – 11 классов, включаются в итоговую таблицу параллели 9 классов.

Победители и призеры муниципального этапа олимпиады по каждому классу определяются жюри этого этапа. Жюри муниципального этапа олимпиады определяет наименьшее количество баллов в каждом классе, необходимое для победителей и призеров олимпиады в соответствии с квотой, установленной организатором муниципального этапа олимпиады. Все участники, которые набрали данное или большее количество баллов признаются победителями или призерами олимпиады. В случае равного количества баллов участников олимпиады, занесенных в итоговую таблицу, решение об увеличении квоты победителей и (или) призеров принимает организатор муниципального этапа олимпиады.

Окончательные итоги олимпиады подводятся жюри муниципального этапа олимпиады и утверждаются организатором муниципального этапа олимпиады.

Порядок ознакомления участников с результатами и подачи апелляций

Участники олимпиады могут ознакомиться с результатами проверки на своей личной странице в тестирующей системе не позднее пяти дней после публикации результатов на личных страницах участников в тестирующей системе. Для ознакомления с результатами проверки необходимо знать свой логин и пароль.

Апелляции на результаты олимпиады принимаются в течение трех дней по электронной почте olymp2021@informatics.ru после публикации результатов проверки работы в тестирующей системе. В тексте апелляции должно быть указано:

1. Фамилия, имя, отчество участника олимпиады, наименование образовательного учреждения, класс;
2. Индивидуальный номер участника;
3. Место участия в муниципальном этапе олимпиады;
4. Аргументированное заявление о несогласии с выставленными баллами.

При рассмотрении апелляций учитываются только те решения и файлы, которые были отправлены в тестирующую систему (но не обязательно получили статус «Принято на проверку»). Решения, которые не были отправлены в тестирующую систему и черновые записи учащихся не рассматриваются во время апелляции.

О результатах рассмотрения апелляций участники олимпиады информируются по электронной почте. Окончательные итоги олимпиады подводятся жюри муниципального этапа олимпиады, утверждаются организатором муниципального этапа олимпиады и публикуются оргкомитетом муниципального этапа олимпиады.

Приложение 1.

План действий организатора пункта проведения олимпиады по информатике

Рекомендуется отмечать выполненные пункты.

- От региональной предметно-методической комиссии или муниципального оргкомитета получены логины и пароли для участников и жюри
- Подготовлены рабочие места участников олимпиады (есть все необходимое программное обеспечение)

- Подготовлена рассадка участников олимпиады
- Обеспечен доступ к сети интернет, настроена фильтрация ИЛИ дежурные проинструктированы о необходимости постоянного наблюдения за участниками, проверен доступ к сайтам <https://olymp.informatics.ru/> и к тестирующей системе
- Распечатаны логины и пароли на каждого участника
- В каждой аудитории есть дежурный, аудитория обеспечена условиям, логинами и паролями, протоколом
- Участникам олимпиады рассказано о правилах олимпиады, и были розданы памятки для участников
- Пробный тур начат.
- Участники олимпиады проверили компьютеры и доступ в тестирующую систему, устранены технические проблемы
- Основной тур начат. Дежурные отследили, что каждый участник нажал на «начать виртуальный турнир».
- При уходе участника олимпиады время его ухода фиксируется в протоколе и заверяется подписью участника. Если это произошло раньше, чем закончился тур для данного участника, то дежурный должен следить за тем, что участник обязательно нажал «закончить виртуальный турнир»
- Тур окончен для всех участников.
- Заполнен электронный протокол в формате Excel и отправлен по почте организаторам муниципального этапа (Приложение №2).

Приложение 2.

Протокол, проведения муниципального этапа всероссийской олимпиады школьников по информатике:

Логин участника в тестирующую систему	Фамилия, имя, отчество учащегося	Школа	Класс учащегося	Время начала тура для данного участника	Время окончания тура для данного участника	Подпись участника олимпиады	Номера задач, которые были отправлены жюри вручную после окончания тура